

## 01 コンセプト

# 創るコトで、繋がるキモチ

幼児のモバイル端末使用における悪影響

必要とされるアイテム

受身な姿勢になり、思考、工夫する機会の減少

手を動かし、子どもの自由な発想を引き出し、  
周囲との関わりが自然に豊かに繋がるアイテム

## 02 特長



バネ構造を持つブロック型の知育おもちゃ「SOZO」

目的： 人と人をつなぐ創造の体験

ターゲット： 3歳以上の幼児、一緒に遊ぶ保護者

### 01 無限大

角度や高さを自在に設定でき、無限の組み合わせで自分だけの形を創造できます。

### 02 創造力 × 想像力

つくること未来を切り開くための2つのそうぞうりょくを身に付けます。

### 03 変化

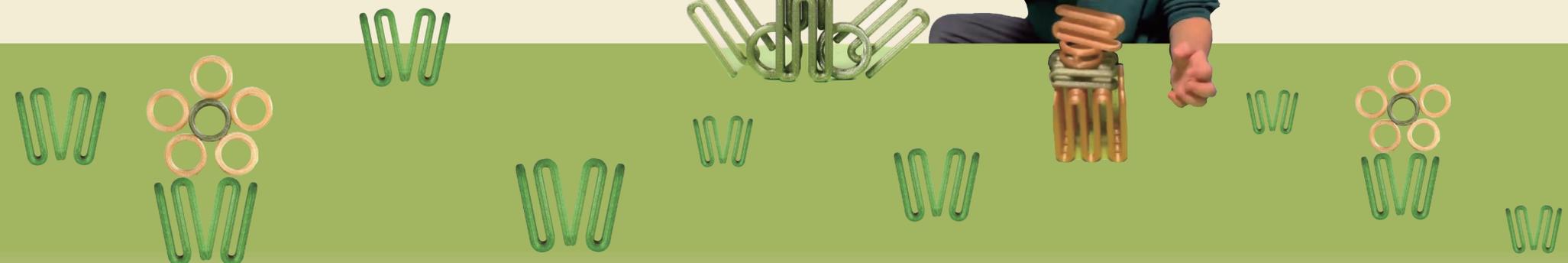
感じ方を共有し、会話を生み、コミュニケーションの輪を広げます。

## 03 3Dプリンターの必然性

3Dプリンターによる製造のメリット

01 複雑なバネ構造 & 細やかな隙間構造

02 柔軟性 & 可動性を高め多様な遊び方を実現



全ての部品は4 cm以上で設計され、幼児が口に入れても危険のないサイズに統一されています。

## 04 社会に与える影響

共働き家庭が増加し、限られた時間での親子のふれあいがより重視されています。SOZOは、子どもの自発的な学びと絆を育む、現代のライフスタイルに寄り添ったおもちゃです。

SOZOを通じた3つの影響

創造力を育てる

アナログな感性を養う

親子でつながる